**GIOCO:** TELEFONO SENZA FILI SPECIAL (gioco di squadra - tutta la contrada)

**RESPONSABILE:**

**MATERIALE:** *TANTI* fogli, 2 tavolette di cartone, *TANTI* pennarelli, frasi/parole da disegnare (3 foglietti)

**REGOLE:**   
Gioca tutta la contrada, disposta in fila indiana rivolta in un unico senso

Se i giocatori non fossero lo stesso numero verranno scelti, all’interno della squadra, alcuni che faranno un doppio turno ponendosi poi come ultimi disegnatori (non si possono designare i primi due giocatori che iniziano)  
Al primo giocatore di spalle di ogni contrada verrà mostrata una frase/parola che dovrà rappresentare con un disegno.   
Il giocatore successivo, girandosi verso quello precedente, dovrà cercare di capire cos’è stato disegnato dal compagno e, rigirandosi nel senso della squadra, scrivere cosa ha visto nel disegno.

Il successivo si gira verso il compagno precedente, legge cos’ha scritto il compagno, si rigira nel senso della squadra e disegna quello che ha letto, e così via…  
Questo si ripete finché l’ultimo giocatore della squadra non finisce.  
Vince chi alla fine si avvicina di più alla frase/ parola iniziale.

**TEMPO PER OGNI MANCHE:** nessuno

**PUNTEGGIO:**

10 punti alla squadra che vince, 5 a quella che perde.  
In caso di risultato incomprensibile, verranno attribuiti 5 punti ad ogni squadra.